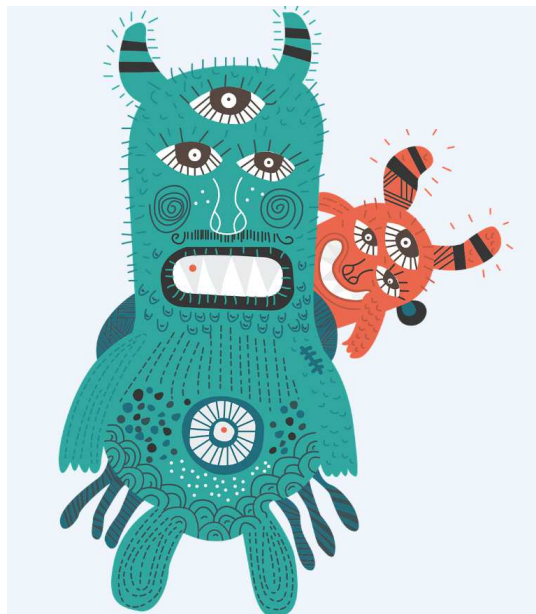


Erzählbaukasten

„Grusel- und Ekelgeschichten“
für Kinder ab 8 Jahren



enthält Karten zu Personen, Ort, Zeit, Aktion und Problem

Von Stephanie Schulte-Busch, Dipl. Logopädin

www.kinderkönnenerzählen.de

Infos zum Material:

Dieses Material verwende ich zur Förderung narrativer Kompetenzen bei schon etwas älteren Grundschulkindern und bei Jugendlichen. Es macht den Kindern Spaß, immer wieder neue Geschichten zu erfinden.

Die Karten lassen sich vielfältig einsetzen. Eine mögliche Herangehensweise wäre folgende:

- Karten auf etwas festeres Papier drucken und ausschneiden
- für jede Kategorie einen eigenen Stapel machen
- von jeder Kategorie eine Karte ziehen und passend dazu eine Geschichte erfinden (gegebenenfalls vorher mit dem Kind die wesentlichen Teile einer Geschichte erarbeiten, siehe hierfür z.B.: Schelten-Cornish, S. (2008). *Förderung der kindlichen Erzählfähigkeit. Geschichten erzählen mit Übungen und Spielen*. Idstein: Schulz-Kirchner Verlag)
- man kann natürlich einzelne Kategorien weglassen:

Bsp. 1: Die Geschichten werden wesentlich leichter, wenn man die Problemkarte weglässt.

Bsp. 2: Das Erfinden wird wesentlich freier, wenn man die Aktionskarte weglässt.

Personenkarten

Wer? Ein schleimiges Moorwesen	Wer? Ein Poltergeist	Wer? Ein Vampir
Wer? Eine Mumie	Wer? Ein Mann ohne Kopf	Wer? Ein Werwolf
Wer? Ein Untoter	Wer? Lord Voldemort (aus „Harry Potter“)	Wer? Ein kreischender Kobold
Wer? Ein Zombie mit Glubschaugen	Wer? Der Bluteigel Baldur	Wer? Das Klomonster
Wer? Ein verwirrter Geist	Wer? Der Schrecken der Tiefsee	Wer? Der König der Diebe

Ortskarten

Wo? Auf dem Friedhof	Wo? Im Moor	Wo? Auf einer verlassenen Insel
Wo? Auf dem Schrottplatz	Wo? In einer alten Villa	Wo? In der Kanalisation
Wo? In der Kläranlage	Wo? Im dunklen Wald	Wo? Im Keller
Wo? In der Giftküche	Wo? Auf dem Dachboden	Wo? in einer Tropfsteinhöhle
Wo? Im Spinnennetz	Wo? Im Rattennest	Wo? in einem unterirdischen Gang

Zeitkarten

Wann? Um Mitternacht	Wann? Zur Geisterstunde	Wann? In der dunkelsten Nacht des Jahres
Wann? Während eines Schneesturms	Wann? am Abend	Wann? In der Mittsommernacht
Wann? Im Jahr 1800	Wann? Im Mittelalter	Wann? Als es noch keine Menschen gab
Wann? Im Jahr 2330	Wann? Am 24.12.2020	Wann? heute
Wann? In der großen Pause	Wann? Während einer Beerdigung	Wann? Als die dunkle Königin Geburtstag hatte

Aktionskarten

<p>Was passiert?</p> <p>Jemand sucht ein Versteck für etwas sehr Ekliges</p>	<p>Was passiert?</p> <p>Ein Teddybär ist verschwunden</p>	<p>Was passiert?</p> <p>Es passiert eine Naturkatastrophe</p>
<p>Was passiert?</p> <p>Jemand entdeckt einen Geheimgang</p>	<p>Was passiert?</p> <p>Jemand wird immer geärgert</p>	<p>Was passiert?</p> <p>Jemand wird verfolgt</p>
<p>Was passiert?</p> <p>Eine Expedition ins Ungewisse</p>	<p>Was passiert?</p> <p>Ein unheimliches Verbrechen</p>	<p>Was passiert?</p> <p>Jemand kann Menschen in Zombies verwandeln</p>
<p>Was passiert?</p> <p>Jemand kann sich plötzlich an nichts mehr erinnern</p>	<p>Was passiert?</p> <p>Jemand findet einen Zettel mit einer geheimen Botschaft</p>	<p>Was passiert?</p> <p>Jemand wird verwechselt</p>
<p>Was passiert?</p> <p>Eine Sonnenfinsternis hört nicht mehr auf</p>	<p>Was passiert?</p> <p>Ein Raumschiff ist im Weltall verschollen</p>	<p>Was passiert?</p> <p>Ein Meteor schlägt in die Erde ein</p>

Problemkarten

Problem Die Hauptperson hat ständig Hunger	Problem Die Erzählung beginnt mit dem Ende und hört mit dem Anfang auf	Problem Die Hauptperson ist sehr tollpatschig
Problem Die Hauptperson rülpst und pupst oft	Problem Am Ende sind alle glücklich	Problem Es regnet weiße Mäuse
Problem Du spielst in der Geschichte auch mit	Problem Die Hauptperson hat alles Wichtige zu Hause vergessen	Problem Der Strom fällt aus
Problem Es stinkt die ganze Zeit	Problem Ständig taucht eine Klobürste in der Geschichte auf	Problem Der König der Unterwelt möchte die Hauptperson fangen
Problem Die beste Freundin der Hauptperson ist Polizistin	Problem Es gibt nur Regenwürmer zum Essen	Problem Deine Geschichte reimt sich