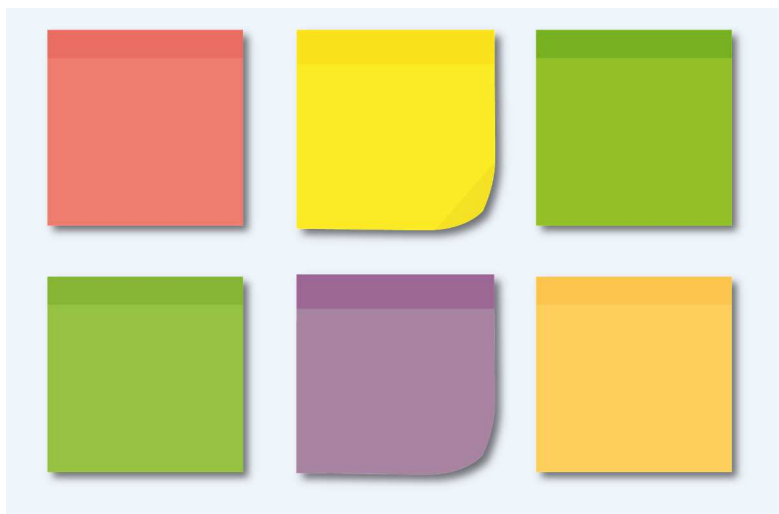


Erzählbaukasten

Blanko-Karten



enthält Karten zu Personen, Ort, Zeit, Aktion und Problem

Von Stephanie Schulte-Busch, Dipl. Logopädin

www.kinderkönnenerzählen.de

Infos zum Material:

Dieses Material verwende ich zur Förderung narrativer Kompetenzen bei Grundschulkindern und bei Jugendlichen. Es macht den Kindern Spaß, immer wieder neue Geschichten zu erfinden.

Die Karten lassen sich vielfältig einsetzen. Eine mögliche Herangehensweise wäre folgende:

- Karten auf etwas festeres Papier drucken und ausschneiden
- Karten selbst oder mit dem Kind nach Lust und Laune beschriften
- für jede Kategorie einen eigenen Stapel machen
- von jeder Kategorie eine Karte ziehen und passend dazu eine Geschichte erfinden (gegebenenfalls vorher mit dem Kind die wesentlichen Teile einer Geschichte erarbeiten, siehe hierfür z.B.: Schelten-Cornish, S. (2008). *Förderung der kindlichen Erzählfähigkeit. Geschichten erzählen mit Übungen und Spielen*. Idstein: Schulz-Kirchner Verlag)
- Es empfiehlt sich, zu Beginn nur Personen-, Orts- und Aktionskarten zu verwenden, und erst wenn das Kind sicher genug ist, die Zeitkarten hinzuzunehmen. Die Problemkarten erhöhen den Schwierigkeitsgrad wesentlich.

Personenkarten

<p>Wer?</p> <p>Zum Beispiel: ein Gorillababy</p>	<p>Wer?</p>	<p>Wer?</p>
<p>Wer?</p>	<p>Wer?</p>	<p>Wer?</p>
<p>Wer?</p>	<p>Wer?</p>	<p>Wer?</p>
<p>Wer?</p>	<p>Wer?</p>	<p>Wer?</p>
<p>Wer?</p>	<p>Wer?</p>	<p>Wer?</p>

Ortskarten

<p>Wo?</p> <p>Zum Beispiel: auf einem Piratenschiff</p>	<p>Wo?</p>	<p>Wo?</p>
<p>Wo?</p>	<p>Wo?</p>	<p>Wo?</p>
<p>Wo?</p>	<p>Wo?</p>	<p>Wo?</p>
<p>Wo?</p>	<p>Wo?</p>	<p>Wo?</p>
<p>Wo?</p>	<p>Wo?</p>	<p>Wo?</p>

Zeitkarten

Wann? Zum Beispiel: im Mittelalter	Wann?	Wann?
Wann?	Wann?	Wann?
Wann?	Wann?	Wann?
Wann?	Wann?	Wann?
Wann?	Wann?	Wann?

Aktionskarten

Was passiert? Zum Beispiel: Es geht etwas sehr Wertvolles kaputt	Was passiert?	Was passiert?
Was passiert?	Was passiert?	Was passiert?
Was passiert?	Was passiert?	Was passiert?
Was passiert?	Was passiert?	Was passiert?
Was passiert?	Was passiert?	Was passiert?

Problemkarten

Problem Zum Beispiel: Die Hauptperson hat ständig Hunger	Problem	Problem
Problem	Problem	Problem
Problem	Problem	Problem
Problem	Problem	Problem
Problem	Problem	Problem